**Gini y la Entropía:** Se usan aquí para determinar que atributo es mejor individualmente para predecir la variable objetivo. Mientras más bajo sea el coeficiente, mejor es. Esto nos ayudará a determinar sobre cual atributo se aplicará el Stump que será evaluado para ver cuánto influye en el resultado final.

**Splitter**: “splitter” es la estrategia utilizada para la división en cada nodo del stump, en este caso se cuenta con dos opciones “best” osea para cada nodo el algoritmo considera **todas** las características y elige la mejor división que en todo caso puede considerarse como la mejor opción, y “random” que considerará un **subconjunto** aleatorio de funciones, para luego hacer la división que se realizará por la mejor característica dentro del subconjunto aleatorio de funciones.

Osea es como el árbol de decisión va a buscar las características para la división del stump , por ejemplo.

Best: Es decir, para cada nodo, el algoritmo considera todas las características y elige la mejor división.

Si decide establecer el parámetro divisor en "aleatorio", se considerará un subconjunto aleatorio de funciones. Luego, la división se realizará por la mejor característica dentro del subconjunto aleatorio. El tamaño del subconjunto aleatorio está determinado por el parámetro max\_features. Esto es en parte donde un bosque aleatorio recibe su nombre.